|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | rosa%20transpUNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL ULBRA–Torres CURSOS DE SI E STADS | |  | | |
| Disciplina...............: | OO1 | | Código.................: | |  |
| Professor...............: | Ramon dos Santos Lummertz | | Semestre letivo...: | | 201612 |
| Curso.....................: | Sistemas de Informação Stads | | Data | |  |
| Aluno.....................: |  | | Nota ....................: | |  |

1. Através de uma pesquisa em livros traga no mínimo três definições sobre os conceitos abaixo. Cara definição deve ter a referencia de qual livro foi utilizado. Ao final coloque a definição com as suas palavras.
   1. Abstração
   2. Encapsulamento
   3. Herança
   4. Classe
   5. Método
   6. Atributo
2. Quais os benefícios da programação Orientada a objetos?
3. Através da abstração, conseguimos “transportar“ objetos dos mundo real para o mundo computacional. Pratique esse conceito classificando os atributos e ações dos seguintes objetos.
   1. Um cliente
   2. Um venda
   3. Uma cadeira
   4. Um produto
   5. Um cartão de crédito
   6. Um automóvel
4. Qual a diferença entre uma classe e um objeto?